|  |  |
| --- | --- |
| **1.-** Crear dos clases:  **TIENDA**  Producto  Talla  Precio  Unidades en almacén  **VENTAS**  Producto vendido  Nº de Unidades  Precio Total  La clase **VENTAS**, dispondrá de un método **CalculaIVA**, donde se aumentará el **Precio Total** en un **21%**.  Crear una serie de artículos de la clase **TIENDA** (los que aparecen a continuación), pensando que puede haber cientos de ellos. | **1.5** |
| Mostrar en pantalla todos los objetos de la clase **TIENDA** (con cualquier estructura, TABLE, UL, DIV, …), permitiendo venderlos.  **Producto Talla Precio Almacén**  Camisa 36 45 3  Camisa 38 45 1  Camisa 40 45 0  Pantalón 40 32,50 6  Pantalón 42 32,50 8  Falda 36 52 3  Falda 42 52 1  Bufanda 29,99 12  Pareo 31 9 | **1.5** |
| Al realizar una venta:   * Se preguntará al usuario cuantas unidades quiere comprar. * Se comprobará que existen unidades de esa prenda en el almacén. * Se descontará el número de unidades vendidas del producto en la clase Tienda. * Se creará un objeto de la clase VENTAS. * Se aplicará el 21% de IVA * Se actualizará la pantalla para mostrar de nuevo los objetos de la clase TIENDA. | **2** |

|  |  |
| --- | --- |
| **2.-** El texto “**Segeun un etsduio de una uivenrsdiad ignlsea**” es perfectamente legible por nuestro cerebro. Realizar una aplicación que pida una frase y que permita desordenarla.  Solo hay que tener en cuenta, que la primera y la ultima letra, no se pueden mover.  Si alguna palabra tiene solo dos o tres letras, no se modificará. | **3** |

|  |  |
| --- | --- |
| **3.-** Solicitar dos números y realizar un contador hacia atrás, segundo a segundo, desde el último número al primero. | **2** |